

# Verspielte Suchtprävention – wo stehen wir eigentlich?

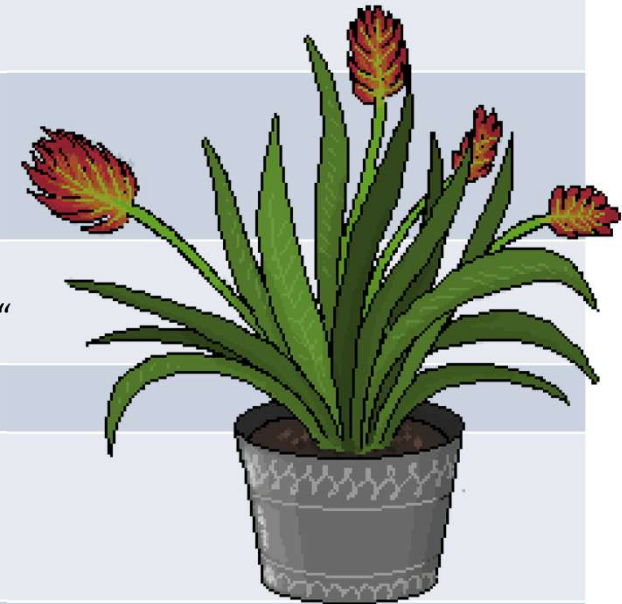
Forum Suchtprävention 2025 (10.9.)

Mirjam Duvivié, BEd, MSc und Mag. Dr. Dr. Alexander Pfeiffer, MBA MA

---

## Agenda für das FSP'25

Tag	Uhrzeit	Programm
10.9.	14:00-18:30	Vorstellung des Hauses (check) Spielen, Lernen und Verhalten: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Inputvortrag von Alexander Pfeiffer</li> <li>- Hirnschwingen zu den verspielten Angeboten auf Länderebene</li> </ul>
	Ab ca. 20:00	Spielerabend – bring your favourite game!
11.9	9:00-12:00	Perspektivenvielfalt: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Persona-Workshop</li> <li>- Design-Sicht (Abusive und Addictive Design von Spielen)</li> </ul>
	13:30-15:00	Empowerment und partizipatives Design <ul style="list-style-type: none"> <li>- von Spielmechanik zu Lerninhalten am Beispiel „Working Sober“</li> </ul>
	Ab 15:30	Bootfahren
12.9.	9:00-11:00	die große Bandbreite von Spielen: <ul style="list-style-type: none"> <li>- „Masterplan Suchtprävention“</li> <li>- Neue Ideen und Takeaways</li> </ul>
Bis 11:30 „Planung Forum Prävention 2026“ und Verabschiedung		



## Das Wichtigste zuerst:

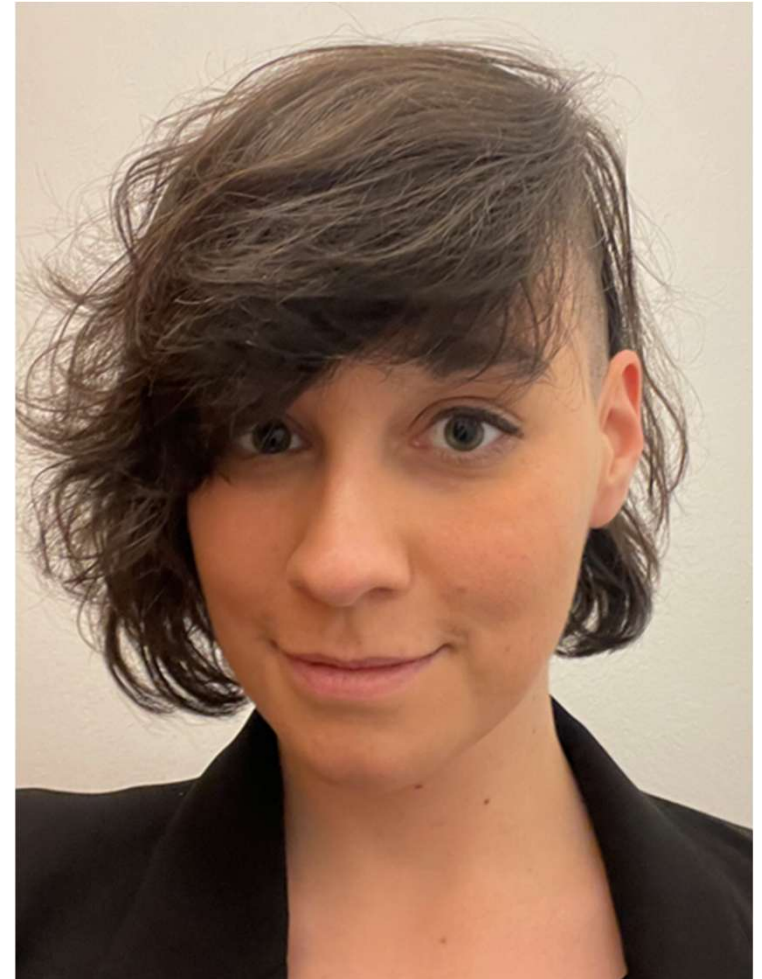
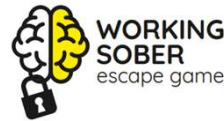
- Siezen oder Duzen?
- Wie Englisch-affin ist die Gruppe?
- Wenn ich zu schnell spreche: bitte Bescheid geben – Danke!



## Mirjam Duvivié

- gesprochen wie "Düwiwjee"

- "BEd Allgemeine Sonderschulpädagogik" - PH Wien
- "MSc Mental Health in Education" – University of the West of Scotland
- **Unterrichtserfahrung** in Schulen, inklusiven Arbeitsmarktmaßnahmen, div. Workshops an Schulen und außerschulisch, lange Zeit als PA in einer HTL
- "**Digitalisierung im Bildungsbereich**" – Zentrum für Lehrer\*innenbildung der Universität Wien (prae doc) > "**Working Sober**"
- Enthusiastisch für **Lernen und Spielen!**
- Erforschung **partizipativer Game-Design Praktiken**



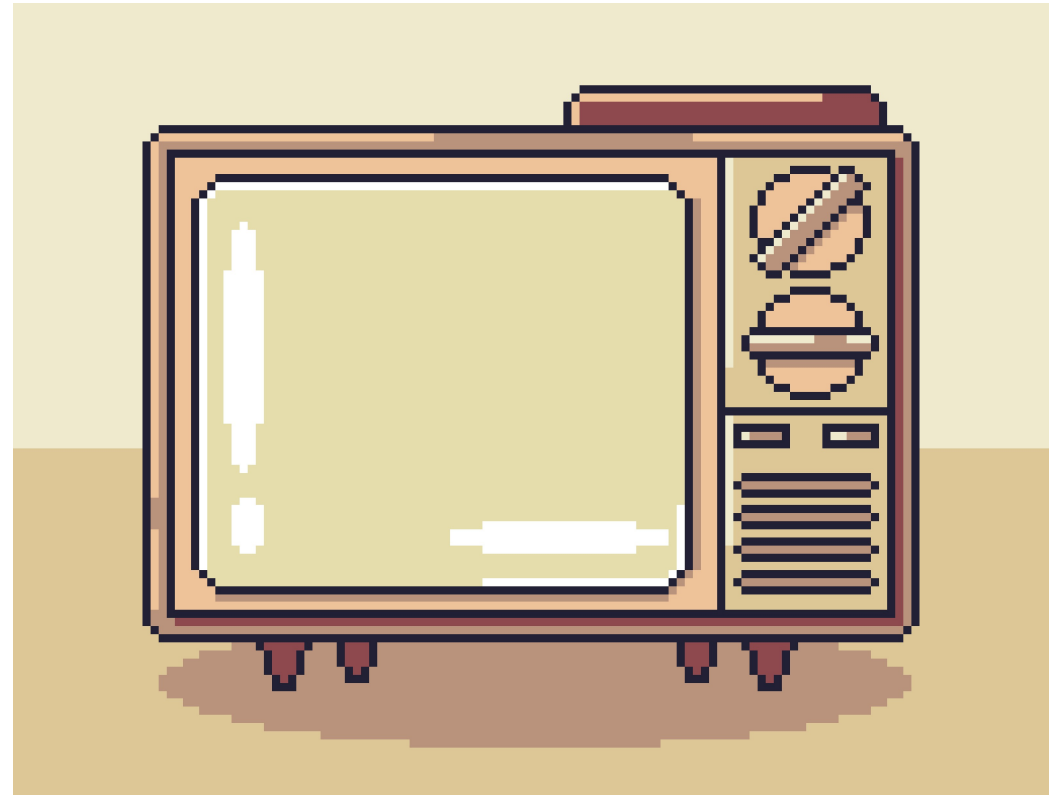
## Wer ist aller da?

Bitte kurz vorstellen mit:

- Name
- Woher man kommt
- Lieblingsspiel als Kind und warum es das Lieblingsspiel war



## Inputvortrag Alexander Pfeiffer

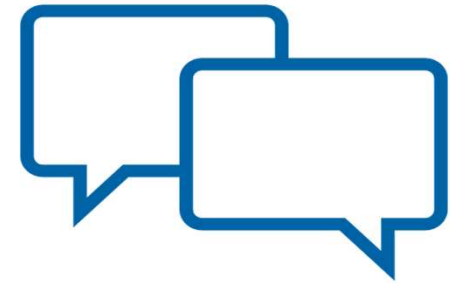


15:00-17:00

---

## Hirnschwingen I – „länderspezifische Angebote“

- Bitte in Gruppen á 3-4 Personen länderspezifisch zusammenfinden
- Bitte um Diskussion folgender Fragen:
  - Was kann **Spielen für die Suchtprävention** leisten?
  - Welche verspielten **Angebote** gibt es schon von der Suchtprävention?
  - Welche **Mechanismen**, die für das Spielen oder Gamification inhärent sind, sind nutzbar für die Suchtprävention?



## Hirnschwingen I.I - Ergebnissicherung

- Bitte um gemeinsame Erstellung eines Plakates:

Spiele für die Suchtprävention

- was gibt es schon?
- welche Suchtpräventiven Themen werden durch Spiele abgedeckt?

Welche Mechanismen wirken in diesen Spielen?

Wie finden wir das?

- Bitte das Plakat aufhängen



## Danke für die Aufmerksamkeit!

- Das Plakat-Museum bleibt für Interessierte geöffnet
- Abendessen ab 19:00
- Spieleabend ab etwa 20:00
- Morgen um 9:00 geht's weiter

